

Presseerklärung

## iToo Software und Laubwerk sehen den 3D-Wald vor lauter Bäumen

**iToo**  
s o f t w a r e

**Beide Unternehmen unterzeichnen eine Vereinbarung, um die Integration von Forest Pack und den realistischen 3D-Pflanzenbibliotheken zu beschleunigen.**



**LAUBWERK**

*Cádiz (Spanien) und Potsdam (Deutschland), 26. November 2013:* Das Erstellen eines üppigen 3D-Waldes war noch nie einfacher, dank einer neuen Kooperationsvereinbarung zwischen Scattering-Softwaremarktführer iToo Software und der Laubwerk GmbH. Die Laubwerk Plants Kits mit ihren verblüffenden 3D-Bäumen können nun in die Scattering-Lösung iToo Forest Pack Pro 4 mit nur einem Klick eingebunden werden.

Nutzer des beliebten [Forest Pack](#) sind nun in der Lage, atemberaubende CG Waldszenen mit Laubwerk Bäumen zu erstellen. Diese nahtlose Integration von iToo und Laubwerk Technologien ermöglicht Architekten und Visualisierern ihre Arbeitsabläufe zu optimieren, indem sie in 3ds Max® üppige Wälder einfacher und schneller erstellen können. Die Demo-Versionen beider Hersteller können auf den jeweiligen Webseiten von [Laubwerk](#) und [iToo](#) geladen werden.

Ronen Bekerman, [ronenbekerman.com](#) Architectural Visualization Blog, sagt: *„Es könnte nicht einfacher sein als es umgesetzt wurde. Ein perfektes Zusammenspiel mit Forest Pack Pro. Das Erstellen von Vegetation mit den Plug-ins in 3ds Max ist großartig und stellt einen großen Produktivitätsschub dar!“*

Philip Paar, Geschäftsführer der Laubwerk GmbH, erklärt: *„iToo Forest Pack und unsere Plant Kits sind moderne, komplementäre Lösungen für 3ds Max® -Anwender, die großartig aussehende 3D-Wälder für ihre Visualisierungsprojekte benötigen. Darüber hinaus verschafft uns der Vertrieb über die iToo Webseite zu einer größeren Reichweite und hilft uns zusätzliche Kundengruppen zu erschließen.“*

Daniel Quintero, Geschäftsführer von iToo Software, sagt: *„Unser Ziel ist es, den Kunden unserer Plug-ins die beste Nutzererfahrung zu bieten. Die Integration von Laubwerk Pflanzenmodellen in Forest Pack Pro eröffnet eine ganze Reihe interessanter Möglichkeiten, um große Flächen voller Pflanzen und Vegetation mit den besten 3D-Pflanzenmodelle zu erstellen.“*

Das erste Laubwerk Plants Kit wurde im Januar 2013 veröffentlicht. Die Plants Kits haben seit dem für begeisterte Kritiken gesorgt. Die bahnbrechende Fähigkeit qualitativ hochwertige und anpassbare 3D Bäume per Drag-and-Drop zur Verfügung zu stellen ist einzigartig. Die neueste Version von Laubwerk Plants (1.0.7) kann mit Forest Pack Pro 4 integriert werden. Forest Pack 4, das im letzten Februar veröffentlicht wurde, bietet erweiterte Kompatibilität mit den wichtigsten Rendering-Engines, eine verbesserte Bibliothek von Gras und Bodendecker Presets, Unterstützung für Gruppen, Darstellung von Punktwolken und die zusätzliche Steuerung von Dichte/ Skalierung über die Hangneigung - und natürlich die Integration mit Laubwerk Pflanzen.

### Über Laubwerk

Die Laubwerk GmbH, eine Potsdamer Softwarefirma mit Berliner Wurzeln (gegründet 2010) bietet einfache und flüssig zu bedienende Lösungen für Visualisierer und Architekten, die 3D-Pflanzen für ihre Arbeit in gängigen 3D-Softwareplattformen benötigen. Laubwerk setzt neue technische und qualitative Standards mit authentisch aussehenden 3D-Pflanzen, die dem Nutzer bei minimaler Zeit und Mühe maximales Detail und Kontrolle geben. (<http://www.laubwerk.com>)

### Über iToo

iToo Software, ein im Jahr 1999 in Spanien gegründetes 3D-Softwareentwicklungsunternehmen, ist Schöpfer von Forest Pack und RailClone Plug-ins für Autodesk® 3ds Max® und 3ds Max Design®. Unser Hauptziel ist die Zufriedenheit der Kunden mit unseren Produkten. Dafür bieten wir qualitativ hochwertige Software und individuelle Unterstützung. (<http://www.itoosoft.com>)

Kontakt:

Laubwerk GmbH  
Philip Paar, Geschäftsführer  
[info@laubwerk.com](mailto:info@laubwerk.com)  
Tel: +49 331-58 56 992-0  
August-Bebel-Straße 27  
14482 Potsdam, Deutschland

Bilder stehen unter <http://www.laubwerk.com/press-releases/> zum Herunterladen bereit.